



Stefan Zörner

Softwarearchitekturen dokumentieren und kommunizieren

Entwürfe, Entscheidungen und Lösungen nachvollziehbar und  
wirkungsvoll festhalten

Geleitwort von Gernot Starke

ISBN: 978-3-446-42924-6

Weitere Informationen oder Bestellungen unter

<http://www.hanser.de/978-3-446-42924-6>

sowie im Buchhandel.

# Stichwortverzeichnis

## Symbole

4+1 Sichten (RUP) 126

## A

Abgrenzung

- Architekturdokumentation 10, 244
- Kontext *siehe* Systemkontext

Abhängigkeiten 90

Ablaufbeschreibung *siehe* Laufzeitsicht

ADM (Architecture Development Method) 87

Agiles Manifest 6

Agilität 5, 86

Akteur 29

Aktivitätsdiagramm 116

- Beispiel 118

Analysemuster 129

Analysierbarkeit 43

- Beispiele 44, 236

Änderbarkeit 43

- Beispiele 44, 236

Anforderungserhebung *siehe* Requirements Engineering

Annahmen 63

Anpassbarkeit 43

- Beispiel 236

AOP *siehe* aspektorientierte Programmierung

API *siehe* Schnittstellenbeschreibung

Applikationsserver 137

arc42 9, 78, 254

- Alternativen 83
- Beispiel 205
- Mapping zum Buch 82
- Struktur 79
- im UML-Modell 170
- im Wiki 167

Architecture Development Method 87

Architektur

- Definitionen 17, 89, 254
- Vorgehen 18

Architekturbewertung 41, 47, 187

Architekturbrezel 19

Architekturdokumentation 7, 254

- Gliederung 76
- Ziele 7

Architekturentscheidung 18, 62, 192, 253

- Beispiele 64, 66, 232
- Einflussfaktoren 70
- typische Fragestellungen 65
- Steckbrief 69
- Überschrift 66

- Vorlage 62

- Zusammenhänge 71

Architektur-Framework 86

Architekturmuster 129, 135

Architekturstil 128

Architekturtapete 89

Architekturüberblick 23, 146, 182

- Beispiel 205

- Gliederung 76

- Präsentation 88

Artefakt (UML) 121

aspektorientierte Programmierung 138, 199

ATAM 41

Attraktivität 43

- Beispiele 44, 236

Aufwand 7, 241

Ausführungssicht *siehe* Laufzeitsicht

## B

Baustein 94

Bausteinsicht 91, 192, 253

- Beispiele 92, 111, 214

- Steckbrief 98

- in UML 95

Bebauungsplan 201

Begriffsklärung *siehe* Glossar

Benutzbarkeit 42

- Beispiele 44, 46, 236

Benutzer 29

Betriebsaspekte 120, 136

Bewertung *siehe* Architekturbewertung

Bewertungsszenarien *siehe* Qualitätsszenarien

Bibliothek 137  
 Bilder (in Dokumentation) 153  
 Blackboard (Muster) 135  
 Blackbox 90  
 Blog 158  
 Blue Print 81, 186, 203  
 BPMN 115  
 Buch  
 - Aufbau 12  
 - Feedback 14  
 - Übungsaufgaben *siehe* Übungsaufgaben  
 - Webseite 14  
 Budget 36, 47 *siehe auch* Randbedingungen  
 Bugtracking 159, 190

**C**

Checklisten *siehe* einzelne Steckbriefe  
 - bei Reviews 250  
 Computerschach 14, 205

**D**

Datenbank 32  
 Datenformate 102  
 Definition of Done 22  
 Deployment *siehe* Verteilung  
 - Diagram *siehe* Verteilungsdiagramm  
 - Unit 123  
 - View (RUP) 127  
 Design 18  
 Design Patterns *siehe* Entwurfsmuster  
 Diagramm 21 *siehe auch* Bilder, UML  
 DocBook 159, 162  
 Doctator (Rolle) 22, 185, 246  
 Dokumentation, Definition 9  
 Dokumentationslandkarte 185  
 Dokumentationsmittel 9, 256  
 Dokumentenmanagement 164  
 Doxygen 196  
 Drucken 165  
 Durchstich 19

**E**

Effizienz 42  
 - Beispiele 44, 47, 236  
 Einflussfaktoren 17, 70  
 Engine *siehe* Schach-Engine  
 Entscheidung *siehe* Architekturentscheidung  
 Entwurfsmuster 129  
 - Beispiel 132  
 Eventualfallplanung 57  
 Extreme Programming 5

**F**

Fallbeispiele  
 - DokChess 25, 205  
 - immer-nur-schach.de 27  
 - Squeezebox 34  
 Feedback 250  
 - zum Buch 14  
 Fehlertoleranz 43  
 - Beispiel 236  
 Flipchart 157  
 Fragenkataloge bei Reviews 250  
 Fragestellung *siehe* Architekturentscheidung  
 Framework 137, 202  
 Fremdsystem 28, 65  
 funktionale Anforderungen 18  
 Funktionalität 42  
 FURPS 42

**G**

Gebrauchstauglichkeit (von Dokumentation)  
 248  
 gedruckte Dokumentation 165  
 gesetzliche Bestimmungen 36  
*siehe auch* Randbedingungen  
 Glossar 59, 79, 192  
 - Beispiele 239, 253  
 - Steckbrief 59  
 grafisches Glossar 59  
 - Beispiel 253  
 Graphviz 74, 161  
 Gutachten *siehe* Review

**H**

Hardware-Vorgaben *siehe* Randbedingungen  
 historisch gewachsen 4, 62, 186

**I**

IDL 101  
 IEEE 1028 247  
 IEEE 1417 83  
 Implementation View (RUP) 127  
 Informationsquellen 189  
 Infrastruktur 123  
 Infrastruktursicht *siehe* Verteilungssicht  
 Inspektion 247  
 Interoperabilität 43  
 - Beispiele 44, 47, 236  
 Intranet 166  
 ISO 9126 42  
 ISO 25000 42  
 ISO 42010 83

**K**

Knoten (UML) 121  
 Kommunikation 7, 184  
 Kommunikationsprotokoll 29  
 Komponentenbegriff 94  
 Komponentendiagramm 90, 98  
 - Beispiele 92, 111, 220  
 Komponentenmodell *siehe* Bausteinsicht  
 Kompositionsstrukturdiagramm 98  
 Kompromiss 19  
 - Beispiele 46, 48  
 Konformität (von Dokumentation) 248  
 Konsistenz 8, 109  
 Kontextabgrenzung *siehe* Systemkontext  
 Konventionen 39  
 Konzepte 21 *siehe auch*  
 Übergreifendes Konzept  
 Konzernvorgaben 36  
*siehe auch* Randbedingungen  
 Kreuztabelle 71  
 - Beispiele 72, 194, 198, 232  
 Krisenmanagement 56

**L**

Lastenheft 85, 190  
 LaTeX 159, 162  
 Laufzeitsicht 114, 253  
 - Beispiele 118, 222  
 - Steckbrief 117  
 Laufzeitumgebung 120  
 Legende 34  
 Logical View (RUP) 127  
 Logitech Media Server *siehe* Squeezebox  
 Lösungsstrategie (arc42) 70, 80

**M**

Make or buy 18, 68  
 Messung 19  
 Metrik 19, 197  
 Mind Mapping 51, 158  
 Mission Statement 24  
*siehe auch* Produktkarton  
 Modell 21, 108  
 Moderationskarten 157  
 Modul 94  
 Muster 129, 135  
 - Beispiel 132

**N**

Nachvollziehbarkeit 8, 48, 61, 248  
 nicht-funktionale Anforderungen 19  
*siehe auch* Qualitätsmerkmale

**O**

Objektdiagramm 117  
 Open Unified Process 84  
 Outsourcing 186

**P**

Paketdiagramm 98  
 Performance *siehe* Effizienz  
 Persona 54, 192, 253  
 - Beispiele 55, 207  
 - Steckbrief 55  
 Pflichtenheft 85, 190  
 Pinnwand 157  
 Pipes & Filters (Muster) 135  
 Podcast 166  
 Portierbarkeit 43  
 - Beispiel 236  
 Port (UML) 90  
 PowerPoint 160  
 Präsentationsprogramm 160  
 Process View (RUP) 127  
 Product Owner 48  
 Produktkarton 24, 45, 191, 253  
 - Beispiele 27, 205  
 - Steckbrief 28  
 Programmiervorgaben *siehe* Randbedingungen  
 Projektglossar *siehe* Glossar  
 Projektmanagement 38, 53  
 Prototyp 19  
 Pseudocode 114

**Q**

Qualitäten *siehe* Qualitätsmerkmale  
 Qualitätsbaum 50  
 - Beispiele 50, 236  
 Qualitätsmerkmale 28, 42  
 - Kategorien 42  
 Qualitätsszenarien 47, 159, 192, 253  
 - Beispiele 48, 237  
 - Bestandteile 47  
 - Kategorien 48  
 - Steckbrief 52  
 Qualitätsziele 43, 63, 191, 253  
 - Beispiele 44, 206  
 - Steckbrief 45  
 Quelltext 19, 189, 195  
 querschnittliche Themen *siehe* Übergreifendes  
 Konzept

**R**

Rahmenbedingungen *siehe* Randbedingungen  
 Randbedingungen 36, 47, 63, 191, 253  
 - Beispiele 38, 208

- Kategorien 39
- Steckbrief 41
- Vorlagen 39
- Rational Unified Process 84, 126
- Referenzarchitektur 203
- Regeln für gute Dokumentation 178
- Rekonstruktion 195
- Repository 79, 166, 181
- Requirements Engineering 18, 38, 53
- Review 19, 246
  - Meeting 250
  - Typen 247
  - Ziele 248
- Richtlinien *siehe* Randbedingungen
  - für Architekturdokumentation 245
- Risiken 19, 56, 63, 81, 192, 253
  - Beispiele 56, 238
  - Steckbrief 58
- risikogetrieben 19
- Risikomanagement 53, 56
- Risikominderung 57
- Rollen
  - Doctator *siehe* Doctator
  - Softwarearchitekt 21
  - im Systemkontext 33
- RUP *siehe* Rational Unified Process

**S**

- Schach-Engine 16, 205
- Schichten 110, 112, 135
- Schnittstellen 99
  - Notation in UML 100
- Schnittstellenbeschreibung 102, 253
  - Beispiel 104
  - Steckbrief 106
  - Vorlage 102
- Screenshot 152
- Scrum 5, 22, 84
- Sequenzdiagramm 115
  - Beispiel 222
- Sicherheit 43
  - Beispiele 46, 47
- Sichten 89, 107, 192
  - alternative Vorschläge 126
  - in UML 108
- Skills der Mitarbeiter 36
  - siehe auch* Randbedingungen
- Softsqueeze 35
- Softwarearchitekt (Rolle) 21
- Softwarearchitektur *siehe* Architektur
- Softwarequalität 42
- Software-Vorgaben *siehe* Randbedingungen
- Sonar 198

- Squeezebox 35
- Stakeholder 43, 53
  - Beispiel 206
- Standardnotation 154
- Stereotyp (UML) 29, 94
- Strukturierung 18, 90
- Struktursicht *siehe* Bausteinsicht
- Subsystem 92
- Synonyme 59 *siehe auch* Glossar
- Systemidee *siehe* Produktkarton
- Systemkontext 29, 191, 253
  - Beispiele 30, 210
  - Rollen 33
  - Steckbrief 34
  - technisch vs. fachlich 31
- Systemkontextdiagramm 29
- Systemlandschaft 81, 200
- Szenarien *siehe* Qualitätsszenarien

**T**

- Tabellenkalkulation 160
- Tagcloud 152
  - Beispiele 94, 156
- Technische Risiken *siehe* Risiken
- Technisches Konzept *siehe* Übergreifendes Konzept
- Test 19, 116
- Text (in Dokumentation) 152
- Textverarbeitung 159, 162
- TOGAF 86
- Tools *siehe* Werkzeuge
- Travel light 7

**U**

- Übergreifendes Konzept 133, 193, 253
  - in arc42 148
  - Beispiele 140, 225
  - Lösungsoptionen 136
  - Steckbrief 146
  - Themenauswahl 138
  - Themenkandidaten 134
  - Vorlage 144
- Übungsaufgaben 14, 34, 46, 56, 70, 113, 126, 148, 199
- UML 29, 108, 155
  - Beziehungen 97
  - als Repository 170, 181
  - Tool 161, 173
- Unified Process 84
- Unternehmensarchitektur 86, 200
- Use Case 18
- Use-Case View (RUP) 127
- User Story 18, 26

Utility Tree *siehe* Qualitätsbaum

## V

Versionsverwaltung 163, 181

Verständlichkeit 45

Verteilungsdiagramm 121

- Beispiele 126, 223

Verteilungssicht 123, 253

- Beispiele 125, 223

- Steckbrief 124

Vier-Quadranten-Modell 142

Virtueller Produktkarton *siehe* Produktkarton

Vision 28 *siehe auch* Produktkarton

V-Modell XT 85

Vorgaben *siehe* Randbedingungen

- für Architekturdokumentation 243, 245

Vorgehen 18

- agil 5, 86

- beim Dokumentieren 177

- Dokumentieren im Nachhinein 186

- klassisch 84

- bei Reviews 249

- risikogetrieben 19

Vorgehensmodell 84

Vorlage 245

- Architekturdokumentation 78

- Architekturentscheidung 62

- Architekturüberblick 78

- Präsentation 88

- Schnittstellenbeschreibung 102

- Übergreifendes Konzept 144

## W

Walkthrough 247

Wartbarkeit 42

- Beispiele 44, 47, 236

Webseite

- Buch 14

- Fallbeispiel DokChess 205

Werkzeuge 156, 244

- Auswahl 174

- zur Erstellung 156

- zur Kommunikation 164

- zur Rekonstruktion 195

- zur Verwaltung 162

Werkzeugkette 22, 173

Whiteboard 157, 192

Whitebox 90

Wiki 2, 22, 158, 166, 173

- Produktauswahl 170

- als Repository 167, 181

Word 159, 162

Wortschatz *siehe* Glossar

WSDL 101

## Z

Zeichenprogramm 160

Zeitplan 36, 47 *siehe auch* Randbedingungen

Zerlegung 90

Zielgruppen 177, 244

Zielsetzung 23

Zielumgebung 123

zugekaufte Komponente 32

Zustandsautomat *siehe* Zustandsdiagramm

Zustandsdiagramm 116

- Beispiel 118

Zuverlässigkeit 42

- Beispiele 44, 236